

TERAPIA OCUPATIONALA VIRTUALA FOLOSIND PLATFORMA MIRA SI  
SENZORUL DE MISCARE KINECT IN TRATAMENTUL PARALIZIEI CEREBRALE  
INFANTILE-PREZENTARE DE CAZ.

I M Moldovan (1), O Ghircau (1), A Podar (1), O Riza (1), R A Moldovan (2)

(1) Complexul de Servicii Socio-Medicale „Maria Beatrice”, Alba-Iulia, (2) Spitalul Judetean de Urgenta Alba-Iulia

REZUMAT

**OBIECTIVE.** Evaluarea eficientei terapiei ocupationale virtuale folosind platforma MIRA si senzorul de miscare Kinect X-box la o fetita de 7 ani, cu paralizie cerebrala infantila (PCI) stadiul I Gross Motor Function Classification System (GMFCS), stadiul I Manual Ability Classification System (MACS) pe o perioada de 14 luni.

**MATERIAL SI METODA.** S.T.I, in varsta de 7 ani, cu hemipareza stanga spastica, a beneficiat de sedinte de terapie ocupationala virtuala, folosind jocurile video interactive bazate pe miscare MIRA, pe o perioada de 14 luni, in Centrul de Servicii Socio-Medicale „Maria Beatrice” din Alba-Iulia. Terapia a fost aplicata pe o durata de 30 de minute/sedinta, 3 sedinte pe saptamana, alaturi de terapiile conventionale: kinetoterapie, tehnica Bobath, 5 sedinte/saptamana, hidrokinetoterapie, 2 sedinte /saptamana si terapie ocupationala clasica, 2 sedinte/saptamana. Studiul a fost aprobat de Comisia de Etica din cadrul Facultatii de Medicina si Farmacie „Iuliu Hatieganu”, Cluj-Napoca.

**REZULTATE.** La consultatia initiala, fetita prezenta dificultati de mers (atacul cu talonul era imposibil in stanga), alergarea era posibila, cu viteza scazuta, echilibrul unipodal si saritura intr-un picior erau imposibile in stanga. De asemenea pacienta prezenta si heminegligenta stanga. La consultatia finala, dupa 14 luni de terapie, scorul ABILHAND-kids s-a imbunatatit de la 37 la 39 de puncte (4,76% progres), scorul Quality of Upper Extremity Skills Test (QUEST) s-a imbunatatit de la 95,52% initial la 97,76% (2,24% progres) iar scorul Pediatric Balance Scale s-a imbunatatit de la 49 la 54 (9,25% progres). Punctele acumulate in programul MIRA testing schedule s-au imbunatatit de la 1489 la 1895 (33,31% progres). Schema de mers era imbunatatita, atacul cu talonul fiind posibil, echilibrul unipodal stang era acum posibil sub 10 secunde iar saritura pe piciorul stang era in continuare imposibila. Nu mai prezenta heminegligenta stanga.

**CONCLUZII.** Terapia ocupationala virtuala folosind jocurile video interactive bazate pe miscare MIRA si senzorul de miscare Kinect X-box reprezinta o metoda promitatoare in tratamentul recuperator al copiilor cu paralizie cerebrala infantila. Metoda antreneaza motricitatea grosiera a membrilor inferioare si superioare, echilibrul si coordonarea, abilitatile vizual-spatiale, coordonarea ochi-mana si combate heminegligenta.